

ПОЛОЖЕНИЕ
О проведении соревнований по баскетболу 3х3
среди факультетов КСТУ имени академика Зулхарнай Алдамжара
посвященное 25-ти летию КСТУ

Цели и задачи:

1. Пропаганда здорового образа жизни.
2. Популяризация баскетбола 3х3 в университете.
3. Выявление сильнейших команд и спортсменов среди студентов университета.

Время и место проведения.

Соревнования проводятся на баскетбольной площадке Текстильщиков 9 ДК студентов.

с 25 ноября 2024 - с 15-00. 28 ноября 2024 – с 15-00 –финал

Руководство проведением турнира.

Общее руководство кафедра естественных наук.

Непосредственное руководство — судейская коллегия.

Главный судья – Крупенкин П.В. Главный секретарь – Кашарин Н.В. Судьи Шулаков К. К. Балахонов В.О.

Участники.

В соревнованиях принимают участие команды факультетов КСТУ в составе 4 человек, составленные из студентов, количество команд факультетов не ограничено.

Порядок и условия проведения соревнований.

Соревнования проводятся в соответствии с правилами баскетбола 3х3, предварительные – в группах, по итогам жеребьевки, с каждой группы две первых команды выходят в финал, в случае равенства очков, победитель определяется по наилучшей разнице забитых и пропущенных мячей.

Награждение.

Команды-победители награждаются грамотами.

Заявки.

Предварительные заявки на участие подавать на номер ватсап главному судье Крупенкину П.В. до 25 ноября 2024 г. Ватсап 8707 663 4257

Согласовано зав. кафедрой
Гл. судья соревнований

Сморозин В.В.
Крупенкин П.В.

ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ ФИБА 3Х3

(краткое резюме правил носит ознакомительный характер и не является абсолютно точным)

КРАТКО:

- > В команде 3 игрока и 1 запасной (начинать обязательно втроем).
- > Тренер не может влиять на игру, даже с трибуны.
- > Команда, выигравшая жребий, решает, начинать ей игру или овертайм (если будет).
- > Играем специальным мячом 3х3 (утяжеленный #6).
- > Игра идет 10 минут чистого времени или до 21 очка.
- > Овертайм играется до 2 набранных очков (!), даже если он начинается при счете 20:20.
- > За дальний бросок – 2 очка, за остальные – по 1.
- > Чтобы получить право на атаку после броска соперников, команда всегда должна вывести мяч за дугу.
- > Игрок считается находящимся за дугой, когда ни одна его нога не находится внутри дуги и не касается дуги.
- > После забитого пропустившая команда немедленно продолжает игру из-под кольца (не из-за лицевой!), соперники не могут мешать ей внутри полукруга.
- > После фолы/нарушения соперники продолжают игру «чеком» из-за вершины дуги.
- > Время на атаку – 12 секунд.
- > Спорный – в пользу защищающейся команды.
- > Начиная с 7-го командного все фолы наказываются 2 (!) штрафными (даже если мяч засчитан).
- > Начиная с 10-го командного все фолы наказываются 2 штрафными плюс владением соперника (даже если мяч засчитан).
- > Фолы в нападении не бьются, независимо от количества командных фолов.
- > За каждый неспортивный или дисквалифицирующий фол – 2 штрафных + владение, за каждый технический – 1 штрафной + владение.
- > Игрок может получить любое количество персональных и технических фолов, не будучи удаленным (но удаляется за 2 неспортивных).
- > Замены проводятся без участия судьи, но только когда мяч «мертвый» (до «чека»), только за «центральной» линией и только с касанием партнера.
- > После забитого (если игра не остановлена) замены и тайм-ауты не разрешены.
- > Команда имеет 1 тайм-аут за игру.

Согласовано зав. кафедрой

Сморозин В.В.

Гл.судья соревнований

Крупенкин П.В.